

# 『TDDPlayer』

～ テスト駆動開発ってどうよ～

福井コンピュータ小島 2004/12/09

# TDD ってどうよ

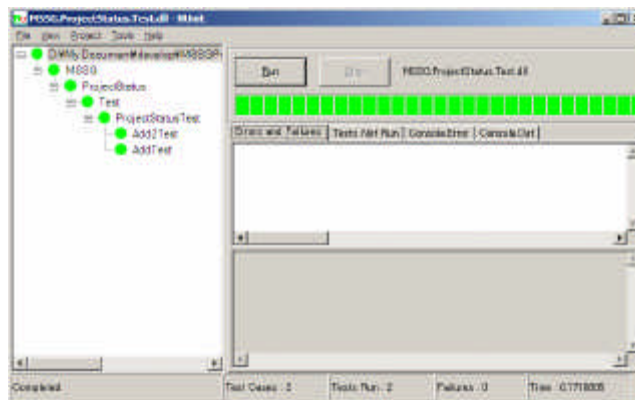
- テスト駆動開発
  - Test Driven Development
- アジャイル開発で
  - XP (エクストリーム・プログラミング)  
のプラクティス

# テスト駆動開発 (TDD)

テストを書く

コードを書く

*Test First!*



リファクタリング

テストにパス

# TDD

- 契約による設計

- DbC : Design by Contract

- まずは、テストで契約を書こう

- テストファースト

# TDD

- 『変化を抱擁』
  1. 仕様って変化するよね。
  2. じゃクラス・モジュールの役割も変化していくべきだよね。
  3. じゃリファクタリングもしなきゃだわ。

完璧な論理。

# TDD

- ユニットテスト

- でも、動いてるコードをいじるのって勇気がいるよね。

- 「おっと、こんなところにさっき書いたテストが・・・」

- ペアプロの相手も勇気をくれる。

# これからは TDD

- あなた一人からでも
- ツールも充実
- ルンルン気分で開発

是非この機会に  
前向きに  
ご検討ください



...って言うじゃな~い。

XP 侍



でもアンタ、うちじゃ

TDD のやり方なんて

誰も知りませんから!

**残念!!!**

# TDD って言われてもなあ

- 本にもWeb サイトにも情報はあ  
りけれど…
  - テキストベースだといまいち
  - スタティクな情報

もっとライブ感が  
欲しい



# アジャイル ライブ!!

- やっぱりライブが最高!
- ぜひライブで見たい。
- **せめて、ダイナミック  
に見せてくれるツール  
とかなないのか。**  
-誰か作ってくれ。



作ってみました。

# TDDPlayer

- 参考出品
- とりあえず .NET ウィンドウズ  
フォーム版
- Web アプリ版 は次回

Don't worry!



# TDDPlayer

## ● デモ

### – 参考資料:

- 『エクストリーム・トレーニング』 『eXtreme Training - Stack クラスの作成』 by Y.Terada 氏
  - [http://www.geocities.jp/u\\_1roh/xt/stack.html](http://www.geocities.jp/u_1roh/xt/stack.html)
- オブジェクト倶楽部 車窓からの TDD (PDF)
  - [http://www.objectclub.jp/technicaldoc/testing/stack\\_tdd.pdf](http://www.objectclub.jp/technicaldoc/testing/stack_tdd.pdf)

# めざせ TDDer !

- テスト駆動開発者  
– Test Driven Developer

Let's enjoy TDD!

