

チーム

かくたにで

学んだこと

タワースクエスト(株)
プログラマ 兼 社長

和田 卓人

(id:t-wada)

チームかくだにのコーチ

**オブジェクト倶楽部
2006夏イベント講演者**

WEB+DB PRESS vol.35

実演!テスト駆動開発

数字とキーワード

でふいかえる、

チームかきたに時代

5

5つの価値

Communication

Feedback

Simplicity

Courage

~~4~~の価値

5つの価値

Communication

Feedback

Simplicity

Courage

Respect

Communication

Feedback

Simplicity

Courage

Respect

結構難しい

無いと話にならない

4

4つのお

リバー

Quality
Cost
Delivery

リバーを
限界まで倒すから
eXtreme

Quality

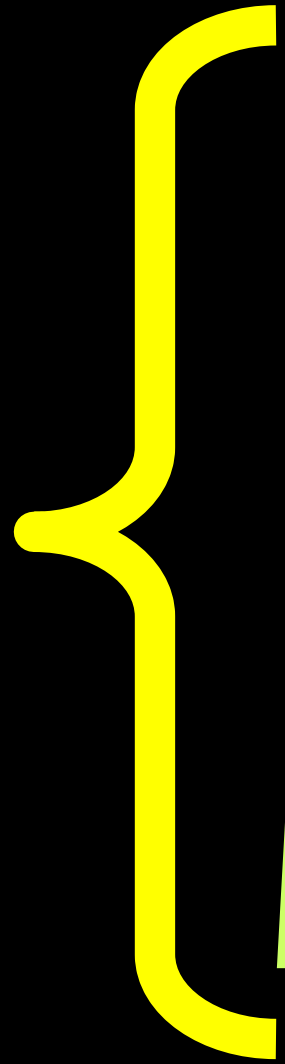
Cost

Delivery

触るな危険!

Quality
Cost
Delivery

触るな危険!



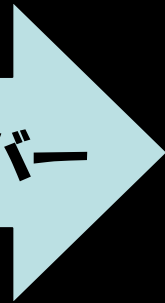
Quality

Cost

Delivery

Scope

唯一動かせるレバー



3

3 本柱

バージョン管理

テストインク

自動化

バージョン管理

大事なほ

うのUML

Unified
Modifying
Language

統一

變更

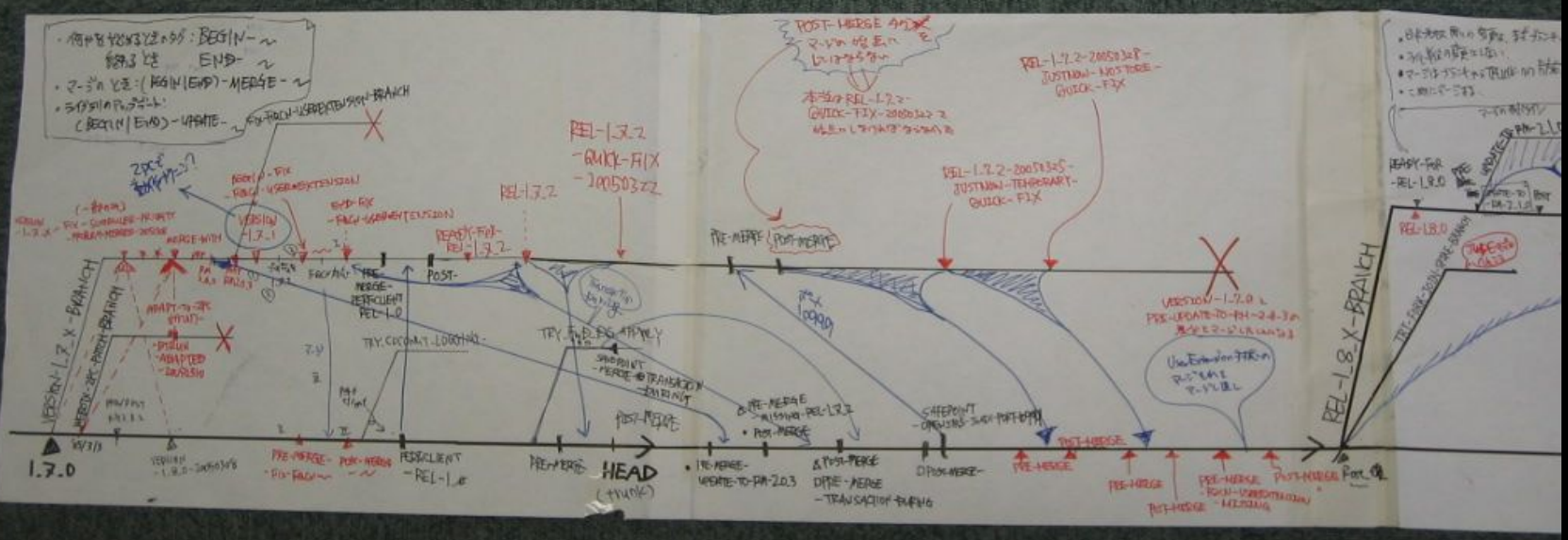
言語

diff

patch

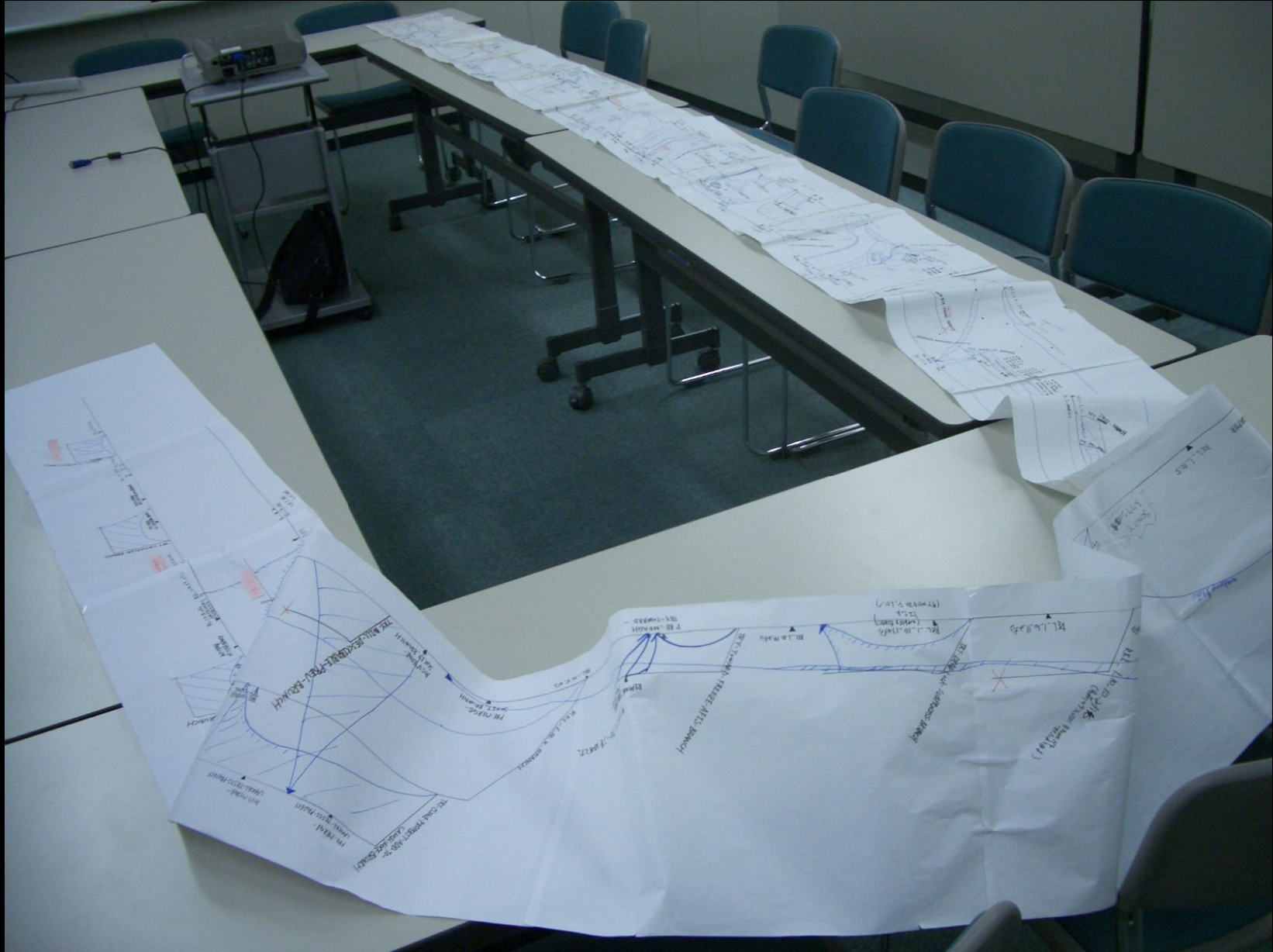
merge

- 开始与结束: BEGIN ~
 结束点 END ~
 - 2-3的分支: (BEGIN/END) - MERGE ~
 - 5个分支: (BEGIN/END) - UPDATE ~



- 开始与结束: BEGIN ~
 - 2-3的分支: (BEGIN/END) - MERGE ~
 - 5个分支: (BEGIN/END) - UPDATE ~





テストディング

大事なほ

うのTDL

Test
Driven
Learning

学习テスト

不安を

テストに

Baby Steps

自働化

大事なほ

うのBPR

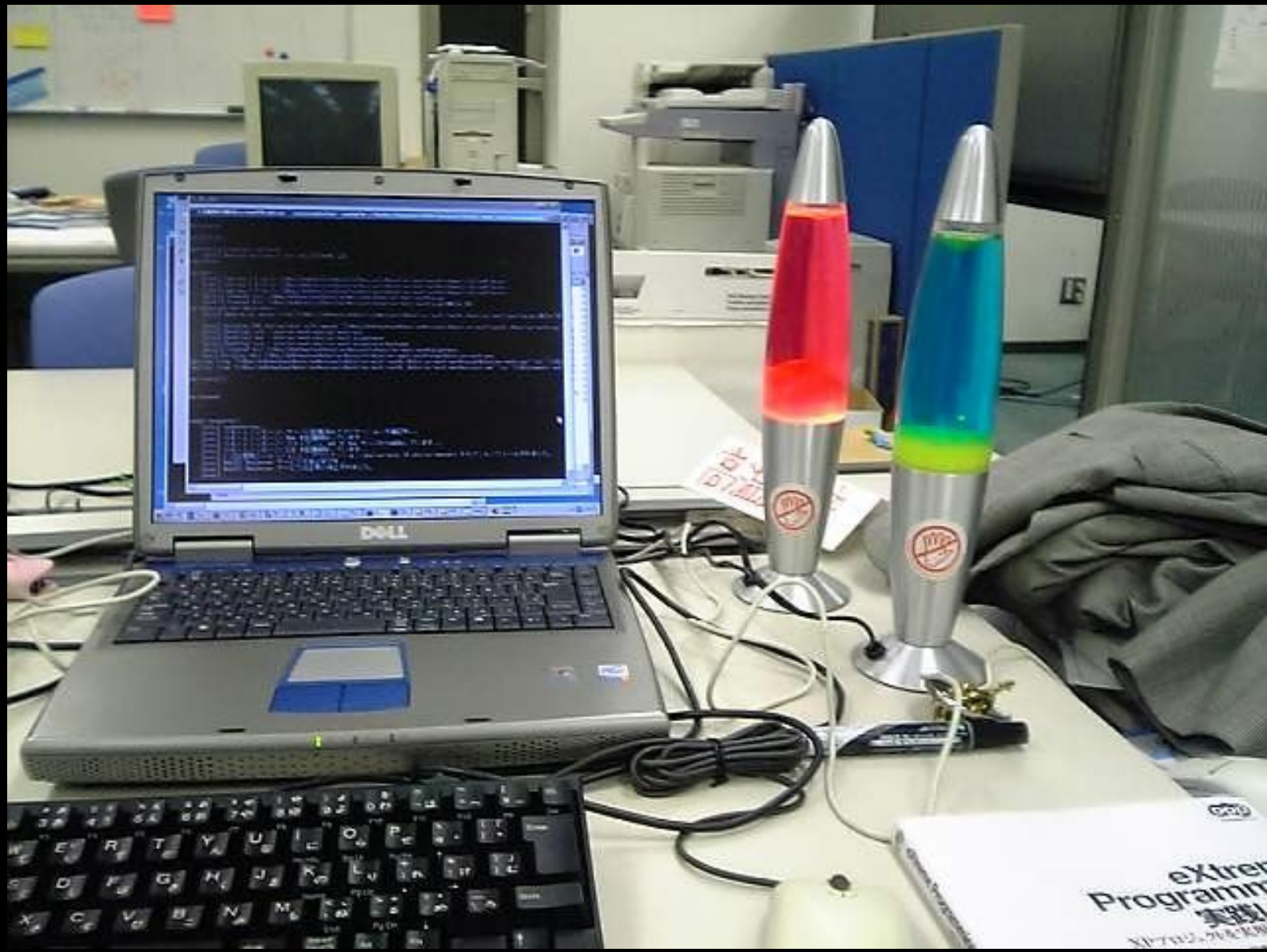
Build

Process

Reengineering

手順の
マニュアル化
ではなく、
自動化、自働化

人間が「考え、
機械が「実行

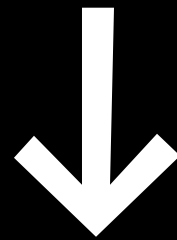


2

2人だけか

らこそ

**Pair
Programming**



Pair Work

バージョン管理

+ ペア作業

= ペア・マージング

、 ペア・タギング

ペア作業

⇒ 規律

デジタルディ

と

規律

アジャイル **と** 規律

アジャイル **も** 規律

アジャイル **な** 規律

アジャイル **が** 規律

XPの規律

アジャイル



計画駆動

規律がゆるい

規律がきつい

1

Social Change

***XP is about
Social Change***

自分が変えられるのは自分だけ

写経

量は質に
転化する

世界とあなたの
関係を変える

自分が変わるこ
とで周いが変わ
い始める(かも?)

***Social Change
starts with***

YOU

1. 2. 沢山

ご清聴

ありがとうございます

ございました