

明日から使える  
今ドキッ!  
のWebデザイン

オブジェクト倶楽部イベントサイト  
全てまるっとスリっとゴリっと  
エブリシングがお見通しだ!

# 自己紹介

- 名前：岸田 健一郎
- 所属：永和システムマネジメント(3年)
- 仕事：プログラミング、ネットワーク構築、WEBデザインなど。2006年夏イベントからはオブジェクト倶楽部イベント担当デザイナー
- 好きなもの：Mac、スウェーデン
- 夢：IKEA御殿に住むこと。

# アジェンダ

- オブジェクト倶楽部なのにWEBデザイン？
- デザインにもワークフローやプロセスがある
- CSSはオブジェクト指向
- WebアプリがMVCならデザインはSDの分離
- オブジェクトサイトを見てみよう
- まとめ

# オブラブなのにWEBデザイン？

- WEBデザインも構造化からオブジェクト指向
- ユーザビリティ重要
- インフォメーション・アーキテクチャ(IA)が柱
- アクセシビリティに配慮

# ユーザビリティ

- アクセスしたユーザが目的(オブジェクト)へ到達するための使い勝手
- 情報構造が重要
- 操作性の高いナビゲーションモデル

# 良いユーザーザビリティとは？

- サイト構造：情報が組織化されている。
- レイアウト：情報が優先性を持っている
- 効率性：目的まで容易に到達できる
- 明確性：一目見てページ内容を理解できる
- 直感性：利用方法が見ただけで理解できる
- 一貫性：レイアウト、色、導線が一貫している
- 認識性：自分のいる場所がわかる
- ヘルプ：ユーザーが迷ったときへの配慮がある

# インフォメーションアーキテクチャ

- 今どきのWebサイトデザインで重要な技術
- 考え方はオブジェクト図やクラス図と同じ
  - つまりオブジェクト分析
- 最終的な成果はサイトマップ

# 良いIAとは？

- わかり易いラベリング(名前付け重要！)
- 表記方法の統一(トップ？ホーム？)
- 重要な情報はスクロールしない位置に
- 適切な情報分析
- ナビゲーションがそれであるとわかる
- サイトマップや検索などで困った時に対応



# アクセシビリティ

- 年齢や障害などに関係なく目的へ到達させる
- WCAGとJISのガイドラインを理解する
- チェック方法
  - AIS(IEのツールバーで動作)、各国語版がある
  - 富士通WebInspector(高齢者・障害者が読み易いか診断できる)

# デザインにもワークフロー

1. コンテンツ作成
  - テキストベースの文書作成
2. 意味づけ
  - 見出し・段落・リスト・表といった単位で文書を体系付ける
3. マークアップ
4. 名前付け
5. レイアウトテイング

# XHTMLとは

- などでHTMLじゃあまずいの？
- HTMLと何が違うの？
- XHTML1.1とは

# CSSはオブジェクト指向

- セレクタを理解する
  - ユニバーサルセレクタ ⇒ \* で全てのタグに適用
  - シンプルセレクタ ⇒ div のように特定タグに適用
  - IDセレクタ ⇒ id="userid" のように適用
  - クラスセレクタ ⇒ class="left" のように適用
  - 子孫セレクタ ⇒ body div h1 のように適用
- CSS2.0では
  - 子供セレクタ、隣接兄弟セレクタ、属性セレクタなども利用可能

# WebアプリはMVC、デザインはSD

- SDとは構造(Structure)とデザイン(Design)を分離すること
- XHTMLで構造、CSSでデザイン
- XHTML1.1では厳密となる

# オブラブサイトをしてみよう

- デモ

## まとめ

- WEBデザイナーだからといって、侮るなかれ
- 時代はXHTML1.1+CSS2.0へ
- みんなもデザイナーになろう！