

ギコ猫で解る Extreme Programming

Ver 1.0

2003年4月3日



オブジェクト倶楽部

北野弘治

天野 勝

<http://www.ObjectClub.jp/>

1 .	はじめに.....	1
2 .	共通のプラクティス.....	2
2 . 1	共通の語彙.....	2
前編.....	2	
後編.....	3	
2 . 2	オープンな作業空間.....	4
前編.....	4	
後編.....	5	
3 .	開発者のプラクティス.....	6
3 . 1	集団的所有権.....	6
前編.....	6	
後編.....	7	
4 .	管理者のプラクティス.....	8
4 . 1	援護.....	8
前編.....	8	
後編.....	9	
4 . 2	最適ペース.....	10
前編.....	10	
後編.....	11	
5 .	顧客のプラクティス.....	12
5 . 1	ストーリー伝達.....	12
前編.....	12	
後編.....	13	

1 . はじめに

この文書は、ExtremeProgramming(以降 XP)のプラクティスをマンガで解ってもらうためにオブジェクト倶楽部が作成したものです。ここで描かれていることが XP のプラクティスの全てではありませんが、皆様のご理解の参考になれば幸いです。

また、この文書では、『ギコ猫』を利用しています。『ギコ猫』は 2ch からお借りしております。

オブジェクト倶楽部

2. 共通のプラクティス

2.1 共通の語彙

前編

どうやら、ギコ猫チームで、XP について語ってますね。。。 ちょっとのぞいてみましょう。

```

-----
(  )  加加 /
(  )  < やっぱ XP 最高だね。
(  )  (,'D') \_____
      (つ_つ_____
日    \|ThinkPad|\
      ===== \

/
| えっ、そう思いますか？私はちょっとデフォルトのデスクトップのデザインがどうも。。。スタートボタンでかすぎ!!
\
  | /
(  )  < な、なんですか？そのスタートボタンって！！
(  )  (,'D') \_____
      (つ_つ_____
日    \|ThinkPad|\
      ===== \

/
| 私はあのグリーンミントの味が好きですねー。
\
  | /
(  )  (  )  < な、なんですか？あなたまで……。しかもグリーンミント？？
(  )  (  )  (,'D') \_____
      (つ_つ_____
日    \|ThinkPad|\
      ===== \

/
| ええ???? そうだったの??.....
\
  | /
(  )  (  )  < 違いますよー。私が言った XP は、Kent Beck らが考え出した開発方法論のことです。
(  )  (  )  (,'^o^') \_____
      (つ_つ_____
日    \|ThinkPad|\
      ===== \

/
| ガムかと思った。。 OS かと思った。。
\
  | /
(  )  (  )  < だめだこりゃあ~~~~~
(  )  (  )  (,'D') \_____
      (つ_つ_____
日    \|ThinkPad|\
      ===== \

```

XP という言葉は最近はやりののか？。。。いろいろな場面で聞くようになりましたね。いろいろ混乱するため、ギコ猫チームは、共通の語彙プラクティスを実行し、XP と言ったら、ExtremeProgramming。 OS の XP は WindowsXP。 ガムの XP はクロレッツ XP と決めたそうです。

後編

さてさて、共通の語彙プラクティスを実行した後、ギコ猫チームはどうなってるでしょうか？

```
      /
      | かが /
      |  < トミーさん。ペアプロのお相手頼みます。
      |  ( ) (^o^)\
      |  (つ_つ)
      |  日  \|ThinkPad|\
      |  ===== \
```

```
      /
      | あいよー。今日はどこやるんだっけ??
      |  \
      |  | /
      |  | /
      |  | < '指切りげんまん'の部分ですね。
      |  | (^o^)\
      |  | (つ_つ)
      |  | 日  \|ThinkPad|\
      |  | ===== \
```

```
      /
      | OK, やろう。
      |  \
      |  | /
      |  | < 'じゃ私が最初ドライバーやりますね。トミーさんはナビゲータお願いします。
      |  | (^o^)\
      |  | (つ_つ)
      |  | 日  \|ThinkPad|\
      |  | ===== \
```

(3時間後)

```
      /
      | あいよー。できたね。
      |  \
      |  | /
      |  | < 'じゃ明日は'針千本飲ます'の部分やりますので、お願いします。
      |  | (^o^)\
      |  | (つ_つ)
      |  | 日  \|ThinkPad|\
      |  | ===== \
```

```
      /
      | <隣のチームのマリ子>
      | さっきから聞いてればなによ?? '指切りげんまん'とか'針千本飲ます'とか。
      |  \
      |  | /
      |  | < えっ。共通の語彙です。今、作ってるシステムのサブシステムの名前。説明すると長いよ。
      |  | (^o^)\
      |  | (つ_つ)
      |  | 日  \|ThinkPad|\
      |  | ===== \
```

ギコ猫チーム。早速共通の語彙が活躍してますね。

このあと、マリ子さんに「指切りげんまん」と「針千本のます」サブシステムの説明をするために、飲みに行ったそうです。

2.2 オープンな作業空間

前編

あれあれ、ギコ猫チーム。作業場所に問題があるのでしょうか？ ちょっとのぞいてみましょう。

```
      /
     < さて、作業ははじめようかな?? あれ、トミーさんから伝言がある。『電話ください』と、 はいはい。
    (., D') \_____
   (つ_つ_____
日   \|ThinkPad|\
      ===== \
```

```
    もしもし /
     < トミーさん いますか?? えっ。席はずして?? それじゃあもどたら電話くださいって伝えてもらえますか、 おねがいします。
    E(., D') \_____
   (TEL)88  つ_____
日   \|ThinkPad|\
      ===== \
```

(トミーが自席に戻る)

```
 /
| あっ、ギコ太から伝言がある。。『電話してください』と、 はいはい、電話します。
\
  | /
 ( . . )
 ( . . )
日   \|トミーバツ|\
      ===== \
```

```
 /
| もしもし。。ギコ太さんいますか? 先ほど電話があったみたいなのですが、 えっ。席はずしている? わかりました。じゃあ、また電話くださいとお伝えください。
\
  | /
 E( . . )
 88( . . )
(TEL)日   \|トミーバツ|\
      ===== \
```

以下、永遠に。。。。 続く。。
だめだこりゃー。

ギコ猫チームの作業場所は、同じフロアのチームなのですが、パーティションがあったため他の人の顔が見えなかったり、出入りわからなかったりするのです。しかも、トミーさんとギコ太は 10m も離れていない場所なのに。

後編

以前のことがあってから、ギコ猫チームはオープンな作業空間づくりに徹底しました。まずは、ブースの壁を突き破ったそうです。

```
      /
     < あー。ここがわからない。どうしよう。
    (.,D) \_____
   (つ__つ_____
日  \|ThinkPad|\
   ===== \
```

```
/
| ちゅーるりらー。 ちゅるりらー。 か～ぜにふかれてえ～。。 あっ。 なに悩んでるの??
\
  | /
 ( . . ) < あっ。 ちょうど良かった、トミーさんに聞きたかったことがあるんです。
 ( ) (:^o^)\_____
   (つ__つ_____
日  \|ThinkPad|\
   ===== \
```

```
/
| えっ。 どれどれ。
\
  | /
 ( . . ) < このロジックなんです。。
 ( ) (:^o^)\_____
   (つ__つ_____
日  \|ThinkPad|\
   ===== \
```

(ギコ太は、トミーさんにナビゲートしてもらい、わからないところを助けてもらいました。)

```
/
| こうすれば完了。
\
  | /
 ( . . ) < あっ。 ありがとうございます。
 ( ) (:^o^)\_____
   (つ__つ_____
日  \|ThinkPad|\
   ===== \
```

```
/
| ブースにこもっていないから、他人の様子とかすぐわかるし。。
\
  | /
 ( . . ) < 前みたいに、電話でいるかいないか確認することなく見通せますし。 オープンな作業空間もいいですね。
 ( ) (:^o^)\_____
   (つ__つ_____
日  \|ThinkPad|\
   ===== \
```

どうやら上手く作業空間が作れたみたいですね。

3 . 開発者のプラクティス

3 . 1 集団的所有権

前編

どうやら、ギコ猫チームで、ちょっと問題が起きているようです。。。 ちょっとのぞいてみましょう。

```
/
| うわあ、なんだこのインターフェイス。
\
  | /   かたが   /
  <   <   使いづらいですね。
(  .D' ) ( .D' ) \_____
(      ) (つ_つ_____
  日     \|ThinkPad|\
          ===== \
```

```
/
| 修正も簡単そうだから、直してもらいましょう
\
  | /           /
  <   <   そうですね。 えーっと、このクラスの責任者は。。。
(  .D' ) ( .D' ) \_____
(      ) (つ_つ_____
  日     \|ThinkPad|\
          ===== \
```

```
/
| が-----ん、ワタルだ。
\
  | /           /
  <   <   彼、今、ハネムーン真っ最中だよー。
(  .TDT ) ( .TDT ) \_____
(      ) (つ_つ_____
  日     \|ThinkPad|\
          ===== \
```

```
/
| あの人プライド高いからね、勝手にコード触られると怒るし。
\
  | /           /
  <   <   っていうか、ファイルの日付が古すぎるから最新かどうか分からないんだよね。
(  .TDT ) ( .TDT ) \_____
(      ) (つ_つ_____
  日     \|ThinkPad|\
          ===== \
```

```
/
| だれか、ワタルをハネムーンから連れ戻してきてくれ---。。。
\
  | /
  <   <
(  .TDT ) ( .TDT )
(      ) (つ_つ_____
  日     \|ThinkPad|\
          ===== \
```

<ハネムーン中のワタル>

```
/
| <   <   はくしょ---ん。。。 誰かが噂をしている。。
(  @o@ ) \_____
- ( _ )
```

どうやら困ったことになってますね。ファイルを修正してもいいか分からないし。張本人はハネムーン中。

ギコ猫チームは、ワタルに国際電話して聞いたみたいです。が。。。。

そんなことまでしないといけないのは、今後イヤですね。

後編

さてさて、前回の教訓を生かし、集団的所有権プラクティスを実行したギコ猫チーム。どうなってる
でしょうか？

```
/
| うわぁ。なんだこのインターフェイス。
\
  | /      /
  | /      / < 使いづらいですね。
  ( (, D) (, D) \_____
  ( ) (つ__つ__
  日 \ |ThinkPad| \
      ===== \
```

```
/
| 修正も簡単そうだから、直してもらいましょう
\
  | /      /
  | /      / < そうですね。 えーっと、このクラスの責任者は。。。
  ( (, D) (, D) \_____
  ( ) (つ__つ__
  日 \ |ThinkPad| \
      ===== \
```

```
/
| が-----ん。ワタルだ。 この間ハネムーンだったのに、また再婚してハネムーン行ってるよー。。
\
  | /      /
  | /      / < 2回目のハネムーン真っ最中ですねー。 デジャブっていうか、2度同じことが起きてるー。
  ( (, TDT) (, TDT) \_____
  ( ) (つ__つ__
  日 \ |ThinkPad| \
      ===== \
```

```
/
| でも、今度は誰でも修正していいようにチームルールで決めたから、自分達で修正しましょう。
\
  | /      /
  | /      / < 了解しました。トミーさん、ナビゲータお願いします。
  ( (;^p^ ^) ( (;^o^ ^) \_____
  ( ) ( (;^o^ ^) \_____
  ( ) (つ__つ__
  日 \ |ThinkPad| \
      ===== \
```

(30分後)

```
/
| ふう。できたね。
\
  | /      /
  | /      / < 修正もテストもばっちり！！ CVS にチェックインします。
  ( (, .) ( (;^o^ ^) \_____
  ( ) ( (;^o^ ^) \_____
  ( ) (つ__つ__
  日 \ |ThinkPad| \
      ===== \
```

一方、ハネムーン中のワタルは。。。。

```
/
| < うわぁ。 クレジットカード無くしちゃったー。 えらいこっちゃ。。。
( (;@D@) \_____
~(_____)
```

ハネムーン中のワタルは大変なことになっているみたいです。

4 . 管理者のプラクティス

4 . 1 援護

前編

どうやら、ギコ猫チームの管理者ケンジがメンバーの見回りに来ています。なにかあったのでしょうか？？

```
      /
( ー )  かかか < えっと、ここは、こうやって。。うーん。それにしてもおそいなぁ～。
(   )  ( D' ) \ _____
      (つ_つ)
日    \|486DX2|\
      ===== \
```

```
/
| どうか、ギコ猫？なにか少し進捗が遅れてるって報告をうけたけど。。チームのコミュニケーションが悪いのか？？
\
```

```
      /
( ー )  あつ < あつ。はい。みんなのコミュニケーションはいいですよ。仲良くやっています。
(   )  ( D' ) \ _____
      (つ_つ)
日    \|486DX2|\
      ===== \
```

```
/
| チーム内のコミュニケーションは問題ない。。うーん。。お客さんとは順調か？
\
```

```
      /
( ー )  あつ < あつ。はい。チームにお客様一名参加していただいているので、そこに関しては大丈夫です。。
(   )  ( D' ) \ _____
      (つ_つ)
日    \|486DX2|\
      ===== \
```

```
/
| うーん。じゃぁ何に問題があるんだ？？
\
```

```
      /
( ー )  あつ < あつ。はい。チーム全員のマシンが、今時、486DX2 なのが問題だと思います。
(   )  ( D' ) \ _____
      (つ_つ)
日    \|486DX2|\
      ===== \
```

```
/
| えっ？！マシンに問題が？？ 486DX2 って最速マシンじゃなかったの？
\
```

```
      /
( ー )  だめだこりゃ。 < だめだこりゃ。。それは10年前の話ですよ。ボス。
(   )  ( D' ) \ _____
      (つ_つ)
日    \|486DX2|\
      ===== \
```

管理者たるもの、常にチームの力が十分に発揮できるように心がけ、チームの進行を邪魔するものを取り除くのが大事です

後編

どうやら、ケンジは tell コンピュータに電話をし、最新のマシンを購入。チームメンバーに配ったそう
ですが。。

```
      /
(  ) < えっと、ここは、こうやって。。うーん。
(  ) (D'M) \_____
      (つ_つ_____
      日  \|ThinkPad|\
          ===== \
```

```
/
| どうだ。最新のマシンは？速くて仕事も思いの通りだろ？
\
      /
      | /
      /
(  ) < あっ。はい。ありがとうございます。マシンは速くなったのですが。
(  ) (D'M) \_____
      (つ_つ_____
      日  \|ThinkPad|\
          ===== \
```

```
/
| 速くなったのですが。。。なにか問題でも??
\
      /
      | /
      /
(  ) < あっ。はい。あの一。非常に申し上げにくいですが。。
(  ) (D'M) \_____
      (つ_つ_____
      日  \|ThinkPad|\
          ===== \
```

```
/
| どうした。はっきり言ってみろ？
\
      /
      | /
      /
(  ) < あっ。はい。tell コンピュータの発送ミスで、マシンが一つ足らなくて、
(  ) (D'M) \ 取り合いになり、それ以来チーム内のコミュニケーションが悪くなったんですよ。。
      (つ_つ_____
      日  \|ThinkPad|\
          ===== \
```

```
/
| だめだこりゃー。。おまえリーダーだろ。チームでもめごとなる前に、チームのために、最後の一台が来るまでおまえが我慢しろ。。
\
      /
      | /
      /
(  ) < ……えっ。そんな……。
(  ) (D'M) \_____
      (つ_つ_____
      日  \|ThinkPad|\
          ===== \
```

この後、ケンジは、リーダーのギコ太に、管理者のプラクティスを教えるため、二人で飲みに行ったそうです。

4.2 最適ペース

前編

どうやら、ギコ猫チーム。勤務状態が悪化しているみたいですね。

```
      /
( ー ) かがか < /
( ー ) ( D' ) \ _____
      (つ_つ_____
日      \|ThinkPad|\
      ===== \
```

```
/
| あれ？まだ残ってるの？もう12時過ぎてるよ、
\
```

```
      /
( ー ) | /
( ー ) < /
( ー ) ( D' ) \ _____
      (つ_つ_____
日      \|ThinkPad|\
      ===== \
```

```
/
| どうした？残業か？
\
```

```
      /
( ー ) | /
( ー ) < /
( ー ) ( D' ) \ _____
      (つ_つ_____
日      \|ThinkPad|\
      ===== \
```

```
/
| うーん。他のみんなは、定時に帰ってるのに、ギコ太は仕事を抱えすぎなんじゃなのでは？？
\
```

```
      /
( ー ) | /
( ー ) < /
( ー ) ( D' ) \ _____
      (つ_つ_____
日      \|ThinkPad|\
      ===== \
```

```
/
| そんなんじゃ、効率悪いよ、じゃあ、みんなでタスク見直してきましょう。
\
```

```
      /
( ー ) | /
( ー ) < /
( ー ) ( D' ) \ _____
      (つ_つ_____
日      \|ThinkPad|\
      ===== \
```

管理者たるもの、常にメンバーが最高のコンディションで作業ができるように気を配ることが大事です。

後編

どうやら、ケンジジャーマネはタスクの見直しをしたみたいです。

```
      かがか /
(  ) < これで、こやって。。こうすと。。できた！！
(  ) (,,^o^)\ _____
      (つ_つ_____
日   \|ThinkPad|\
      ===== \
```

```
/
|あれ？今日は遅くなる？
\
  |/
(  ) /
(  ) < あつ、今日は終わりました、帰ります。お先に失礼します。
(  ) ( 口';)\ _____
      (つ_つ_____
日   \|ThinkPad|\
      ===== \
```

```
/
|ふいー。そして誰もいなくなった。。。
\
  |/
(  ) /
(  ) <し-----ん>
      \|ThinkPad|\
      ===== \
```

```
/
|私は、今日残業で、予算の積み上げ計画をしないといけないのに。。。もしかして、私だけ最適ベースでないのかな？
\
  |/
(  ) /
(  ) <し-----ん>
      \|ThinkPad|\
      ===== \
```

管理者たるもの、自己管理もきちんとしましょう。

5 . 顧客のプラクティス

5 . 1 ストーリ伝達

前編

ギコ猫 XP チームがお客さんの要求を聞きに伺っていました。ちょっとのぞいてみましょう。

```

      /
     < はい了解しました。
    (,,^o^)\
   (つ_つ)
日
      \ (o-o;) < 顧客) この部分は、2つの花がある絵にしてください。
       \ < )p \

```

ギコ太は、会社に持ち帰り、設計者に顧客の要件を伝えました。

```

 /
| えっと、なになに??
 \
  | /
 ( . . ) < あっ、2つの鼻がある絵にほしいそうだ。
 ( ) ( D' ) \
   (つ_つ)
日 \ |ThinkPad|\
   ===== \

```

```

 /
| 了解。 (頭の中で:鼻の穴が2つね。。普通だなあ。。)
 \
  | /
 ( . . ) < よろしく。
 ( ) ( D' ) \
   (つ_つ)
日 \ |ThinkPad|\
   ===== \

```

それで設計が行われ、プログラム、テストと渡っていくうちに、その絵は、鼻の穴が強調された絵になりました。

```

      /
     < 今回は早くできました。早速 XP の効果ができました。 コレ納品物です。よろしく願います。
    (,,^o^)\
   (つ_つ)
日
      \ (o-o;) < 顧客) え?? これ?! ちがいます。 ハナはハナでも、フラワーの花を2つ書いてくださいってことだったんです。
       \ < )p \

```

```

      /
     < あっ!! しまった。
    (,,>o<)\
   (つ_つ)
日
      \ (x-x;) < 顧客) ちゃんとフラワーと伝えていけばあー。確認しておけばよかったあ。
       \ < )p \

```

こういう伝言ゲームになることは絶対なくしたいですね。

ギコ太が確認するのもそうですが、顧客もちゃんと伝えるということを確認するべきです。

『言う』よりも『伝える』、『伝える』よりも『伝わらせる』のが大事です。

後編

さて、二度と失敗したくありません。ギコ猫 XP チームはどうなってるでしょう。

```
      /
     <   そうですか、それじゃあ、絵を描いてもらえますか？
(,,^o^)\
(つ_つ)_____
日      \
         \ (o-o;) < 顧客) この部分は、2つの花がある絵にしてください。
          \ < )p \_____
```

```
      /
     <   了解しました。それでは、それを元にします。
(,,^o^)\
(つ_つ)_____
日      \
         \ (o-o;) < 顧客) こんな感じの絵です。
          \ < )p \_____
```

```
      /
     <   私には伝わってます。それじゃあ、実際のデザイナーの滝に見てもらいますね。
(,,^o^)\
(つ_つ)_____
日      \
         \ (o-o;) < 顧客) これで伝わりましたか？
          \ < )p \_____
```

```
(,,^o^)\
(つ_つ)_____
日      /
     <   滝くん、これでわかります。
(,,^o^)\
(つ_つ)_____
         \
          \ (o-o;) < 顧客) 滝さん、この絵でわかりますかね？
           \ < )p \_____
```

(2日後)

```
      /
     <   今回は滝ががんばってくれました。早速ストーリー伝達の効果ができました。 コレ納品物です。よろしくお願いします。
(,,^o^)\
(つ_つ)_____
日      \
         \ (o-o;) < 顧客) おー。良くできてますね。有難うございます。 では、次のストーリーは。。。
          \ < )p \_____
```

顧客が直接開発者に伝えることにより、開発者も何を作ればいいのか、直接聞くことができます。

ギコ猫で解った？ Extreme Programming



オブジェクト倶楽部