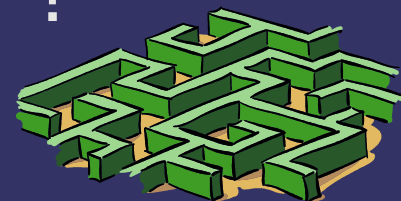


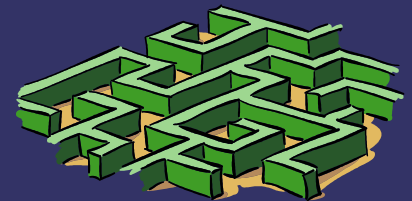
最初に toRuby 4th

- とちぎRuby勉強会
- 4thは6/23、西那須野公民館
- 東京より豪華ゲストが
- レギュラー陣もあつい
- Rubyにお熱の平鍋さんいかがですか？

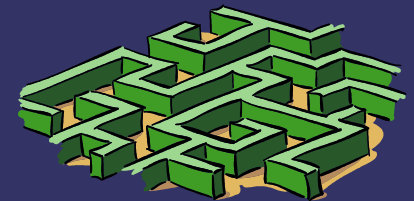


情報ストリームマップ(仮)

渋谷よしき



改めまして

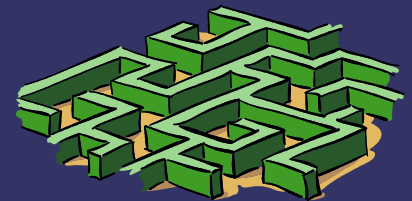


リソースのフローを 書いてみよう

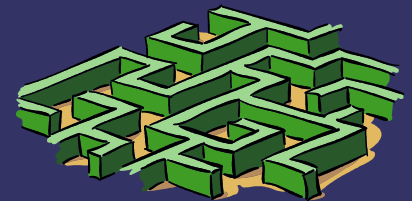
渋谷よしき



今日はまずは小ネタから



GTD + M



GTD+Mとは何か？

GTD+MのMは

カードは に印刷して


が高かったのので . . .

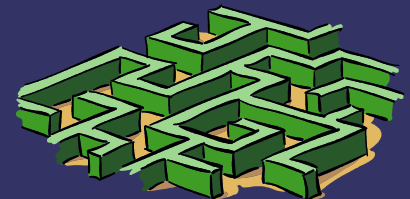


GTD+Mとは何か？

GTD+MのMはマインドマップ

カードは  に印刷して 

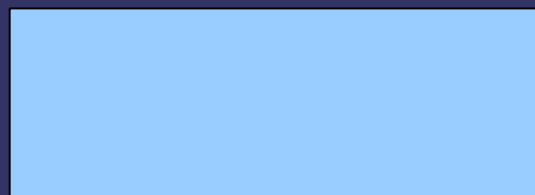
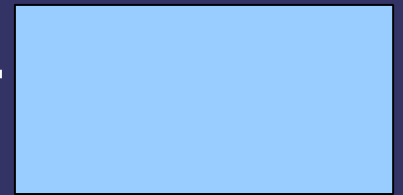
 が高かったのので . . .



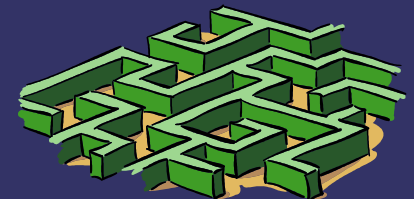
GTD+Mとは何か？

GTD+MのMはマインドマップ

カードは裏紙に印刷して




が高かったのので・・・

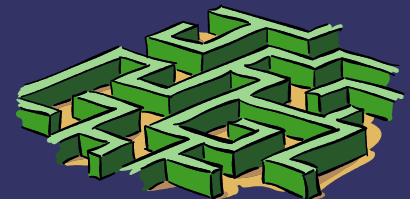


GTD+Mとは何か？

GTD+MのMはマインドマップ

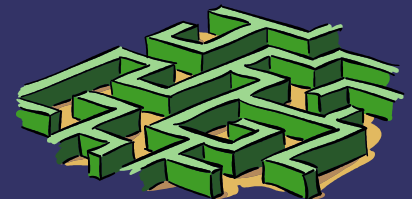
カードは裏紙に印刷して裁断機

が高かったのだから・・・

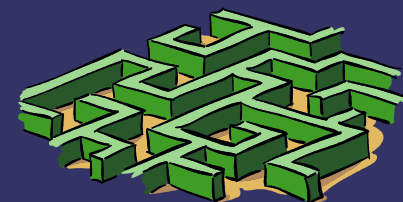
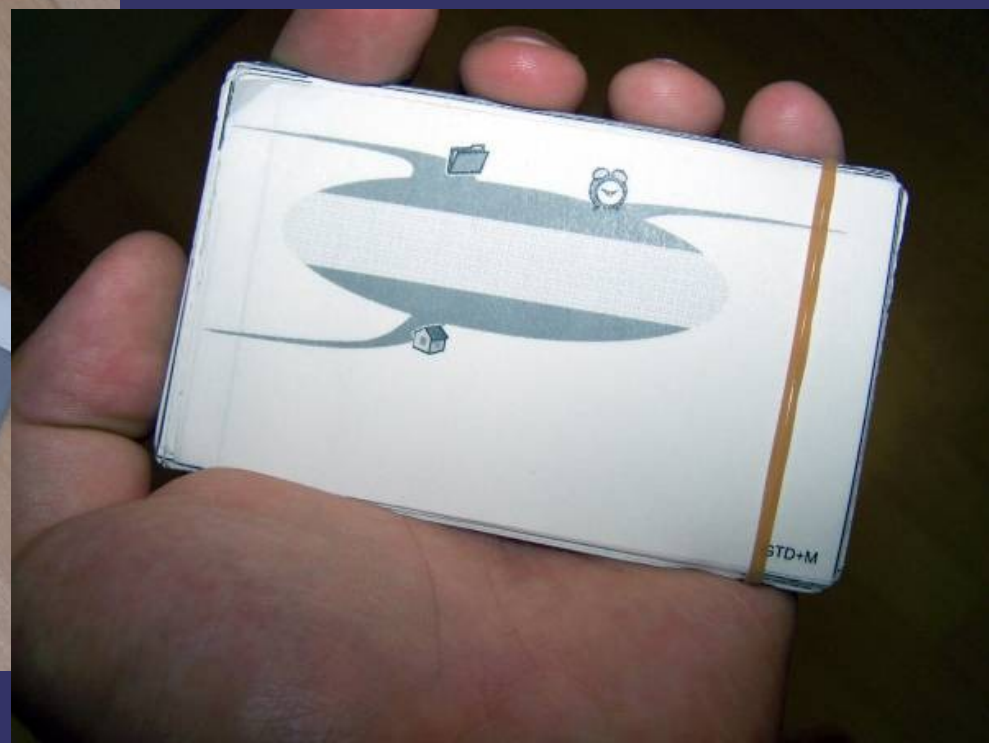


GTD+Mとは何か？

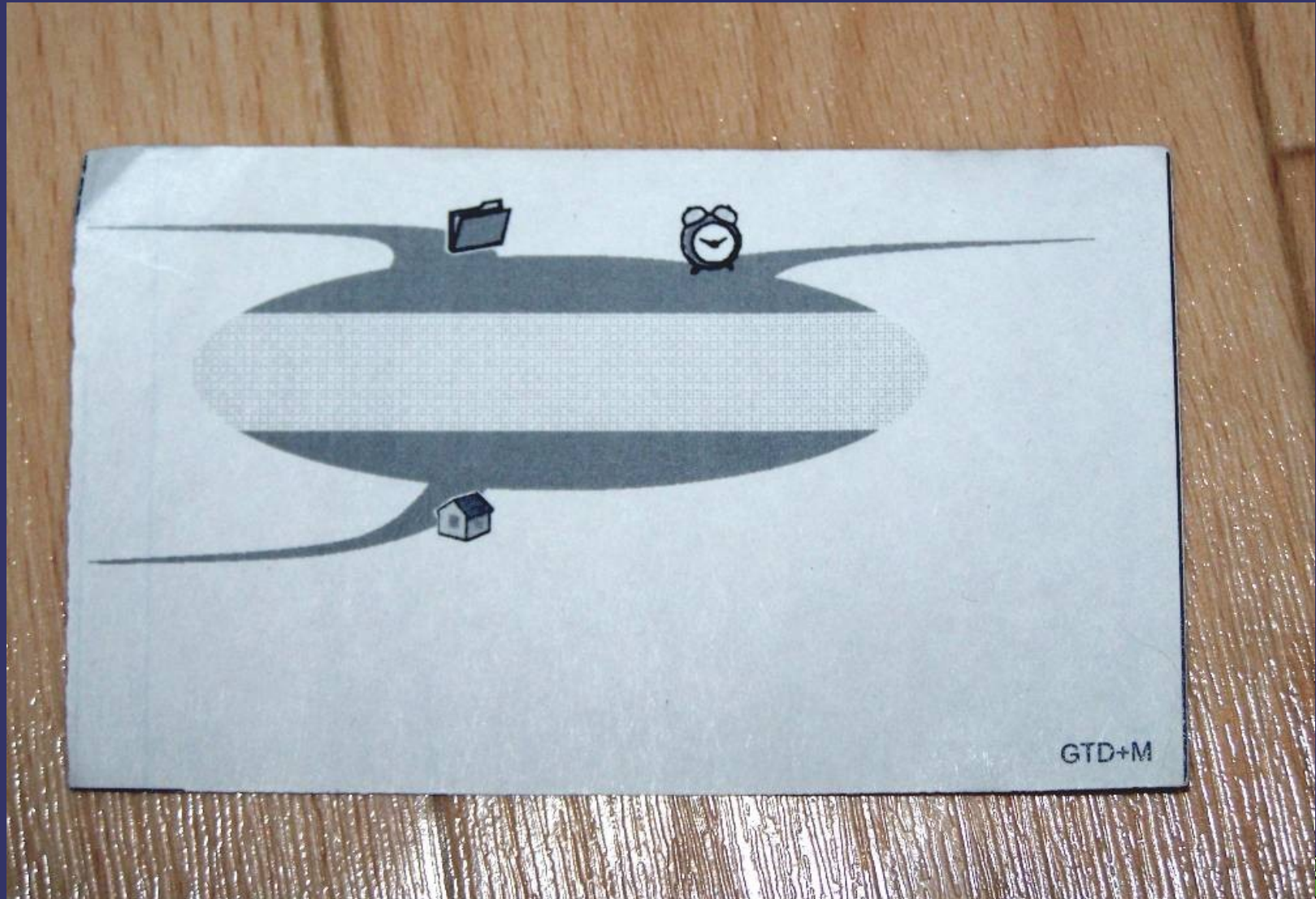
GTD+MのMはマインドマップ
カードは裏紙に印刷して裁断機
□ディアが高かったので・・・



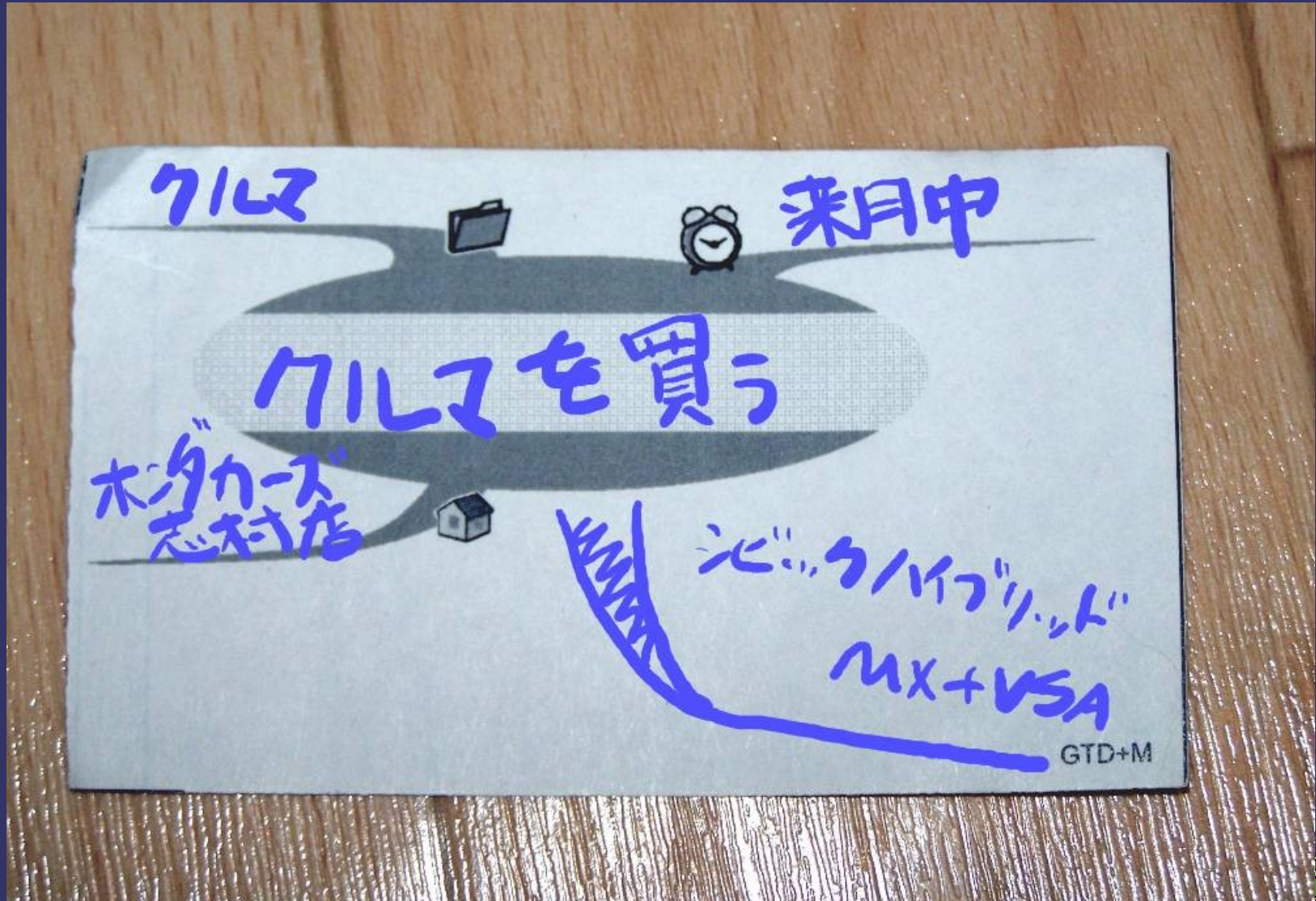
使うものはGTD+Rとほぼ一緒



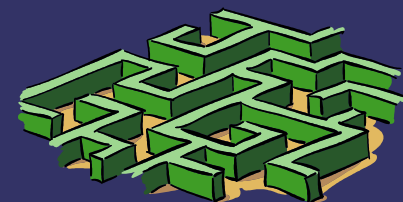
これがカード



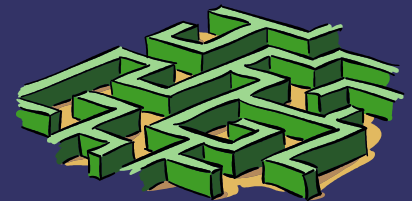
こういう風に使います



ミニトークス終了



(本題)
リソースのフローを
書いてみよう



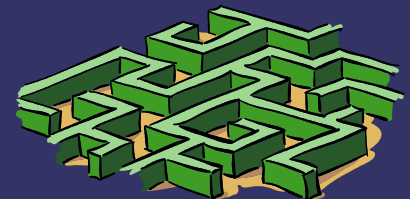
ライトニングトークスでは
大事なことは最初に言う

最初に
モデリングすべきは
リソースのフロー



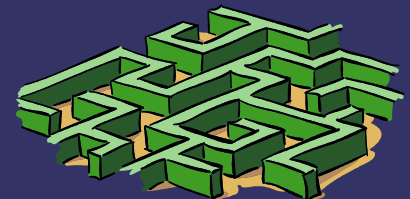
仮説：UMLはモデリングで使えない

- ⇒ UMLはフロントヘビーなので、分析段階では使いにくい
- ⇒ CRCカードやマインドマップも使ってみたが・・・
- フローの記述には向かない？

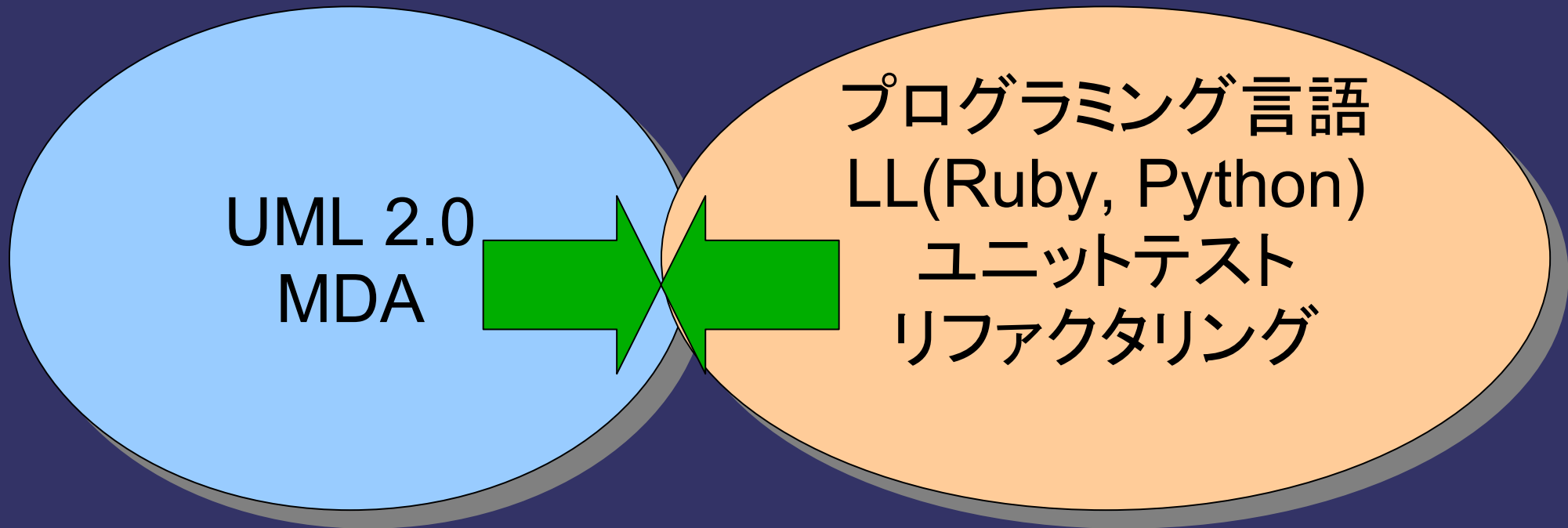


仮説：UMLはモデリングで使えない

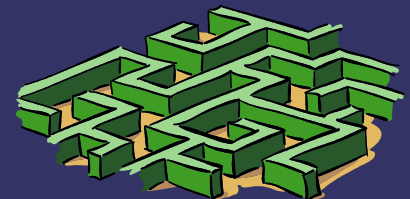
- ⇒ UMLの図の要素ってJavaとかと近い→使う脳みそ一緒
- ⇒ 結局プログラマのためだけの図の域は超えていない気がする
 - UMLの矢印は関数呼び出し



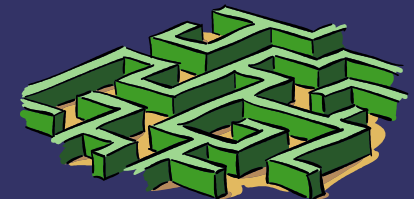
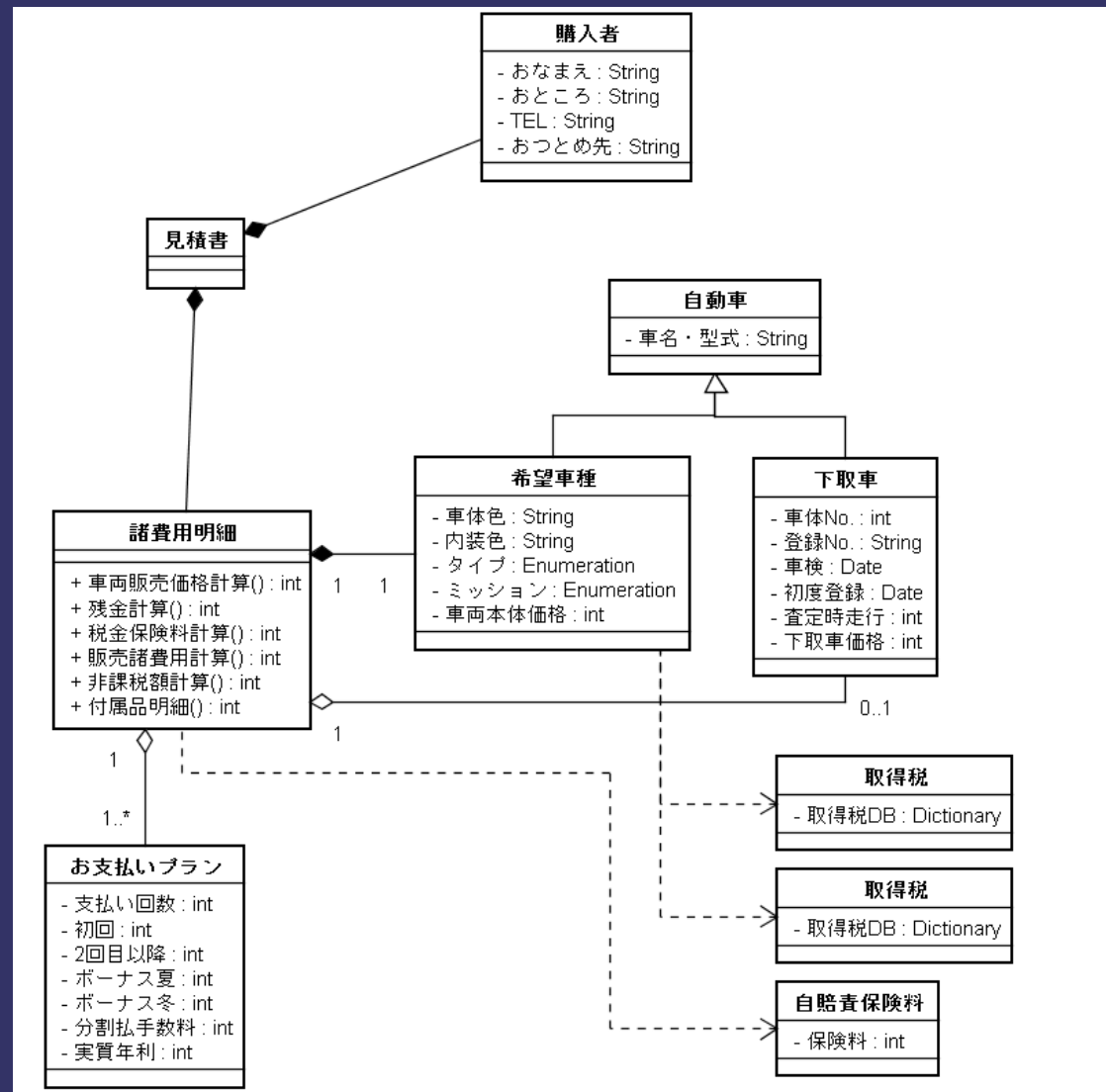
UMLとプログラムは オーバーラップしてきている



同じマーケットを奪い合う
状態になるのでは？

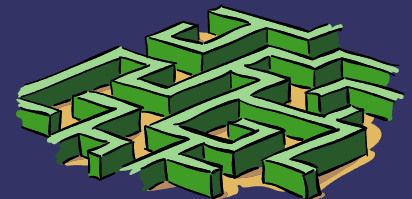


試行：これをモデル化する



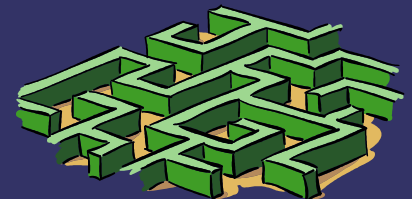
普通の人にこれが理解できる？

- ➡ 一生懸命仕事しているみたいに見える
- ➡ でも何が足りないかはUMLに通じていないと分からない



でもね、でもね

- ➡ 営業の人は構成要素がどうなるかなんてそこまで気にしていない
- ➡ お客様が欲しい情報は、トータルいくらになるのか、月々の支払いはいくらか？



ユーザは何を見ているか？

- ➡ 目に見えるリソースのフローならばユーザと議論できる
- ➡ まずは扱うリソースのインプットとアウトプットを確定・共有する



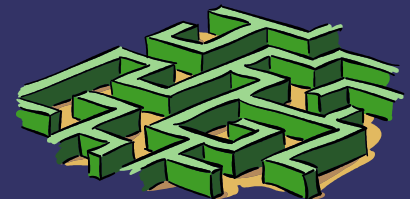
フローとして書くべきもの

⇒ 各種リソース

- 情報、お金、製品、書類など

⇒ リソースの入出力

⇒ リソースの交差するポイント

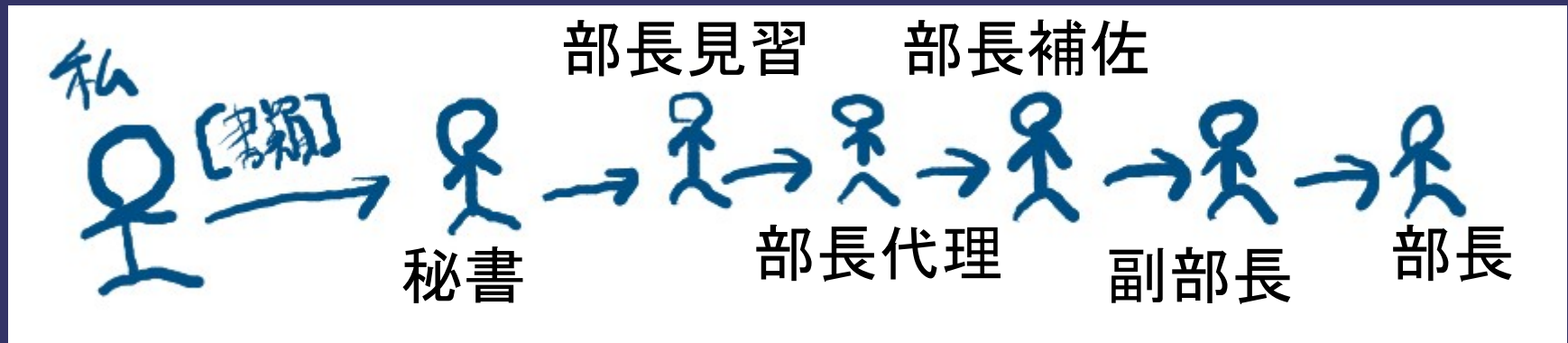


フローとして書くべきでないもの

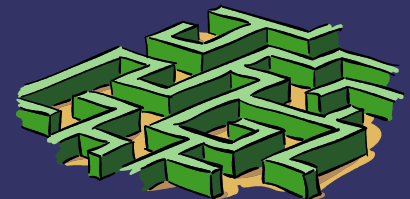
- ⇒ リソースに関係ない活動
- ⇒ 単なる中継ポイント
- ⇒ フロー自体の改善プロセス
 - 複雑になるので
- ⇒ システムの境界、シナリオはその
の後で決める



悪い例



- ➡ リソースに新しい価値を追加したりしないものは排除する



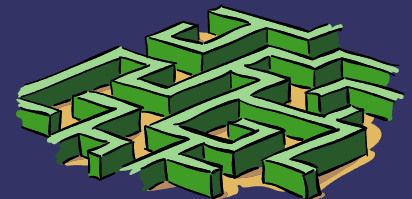
いったんまとめ

- ⇒ まずはリソースフローを書こう
- ⇒ システムの範囲などは書かない
- ⇒ 余計なものを排除する
 - ビジネスモデルの
リファクタリング

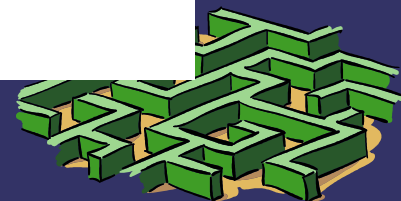
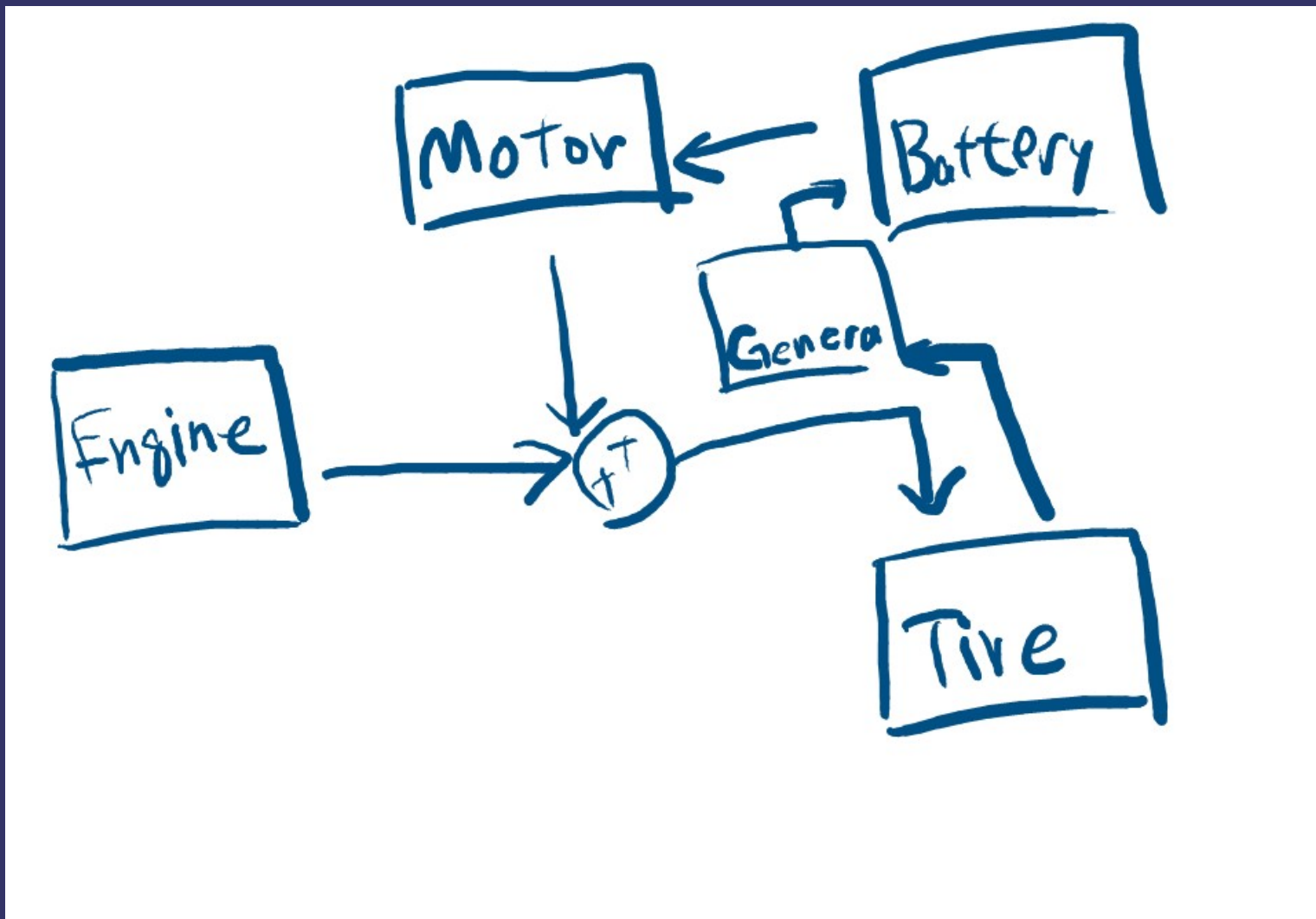


システム化に向けて

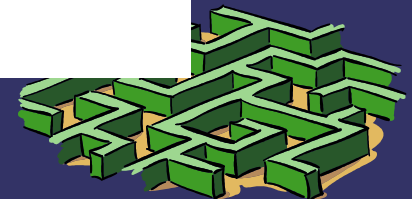
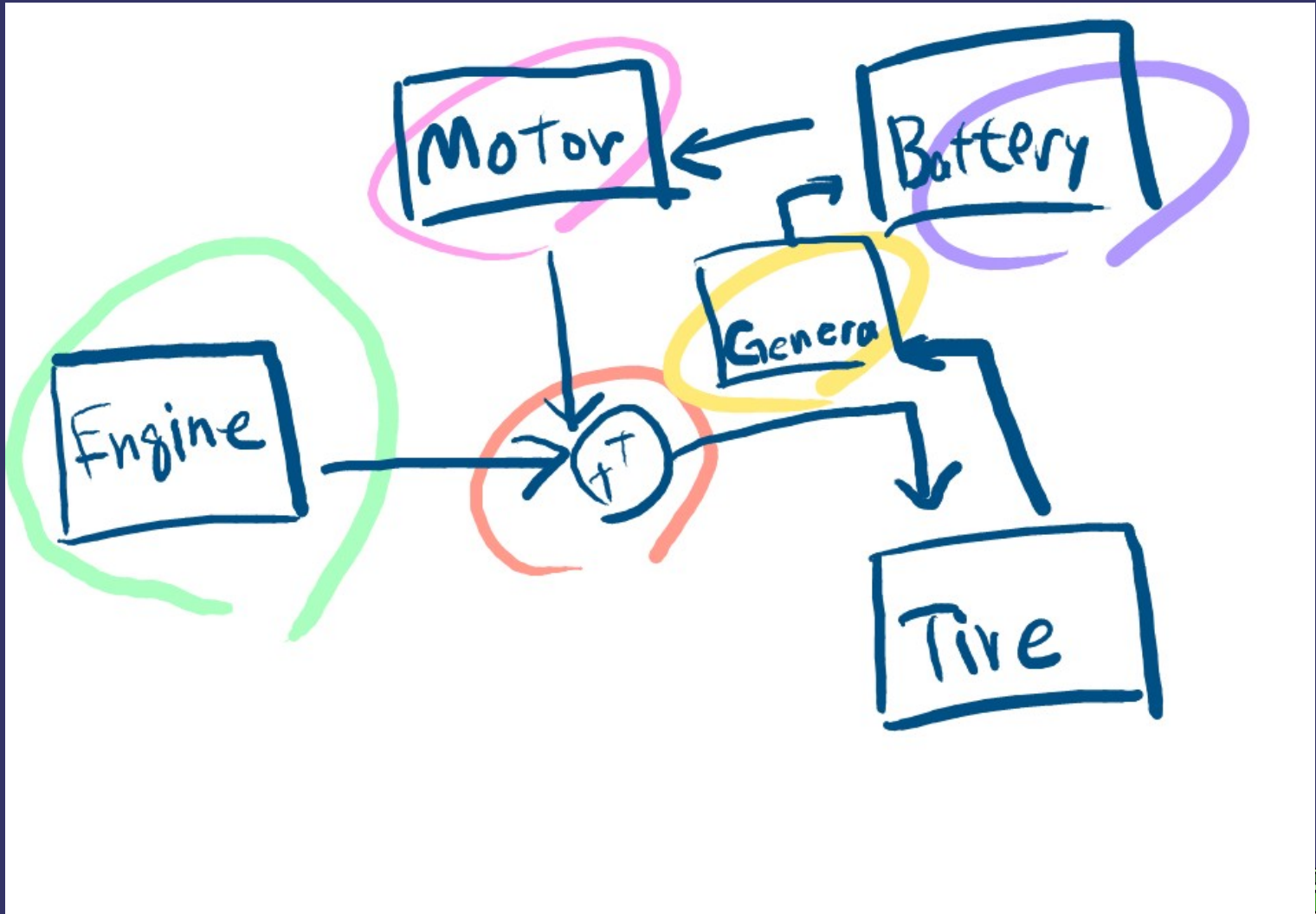
- ➡ 扱う情報が分ったあとに、システム化する部分、しない部分、責任区分などを分けていく



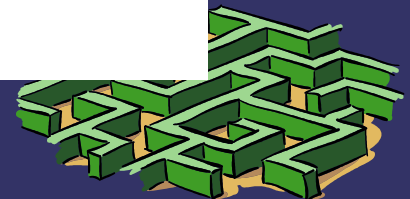
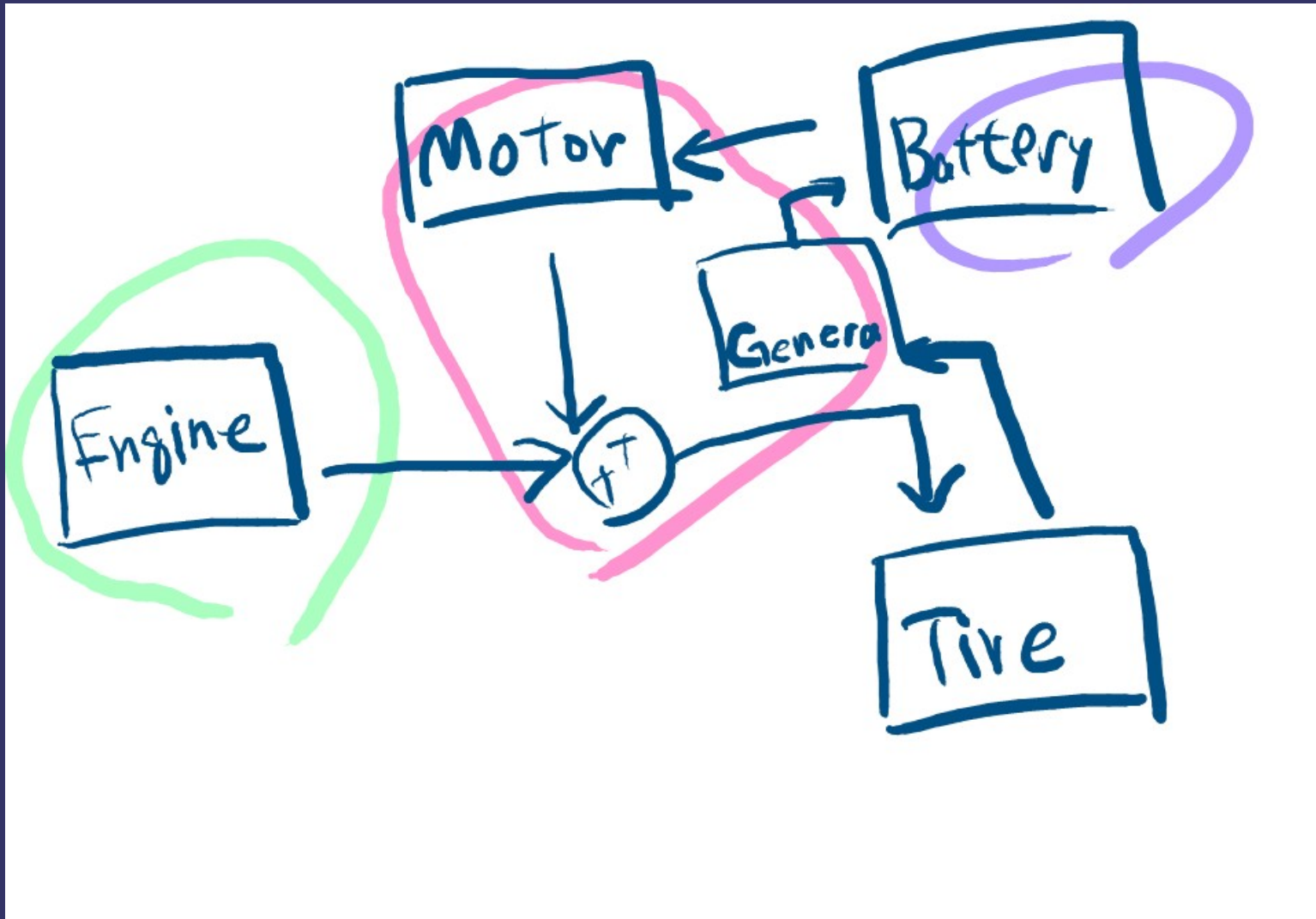
例：ハイブリッドシステム



例：ハイブリッドシステム(THS)

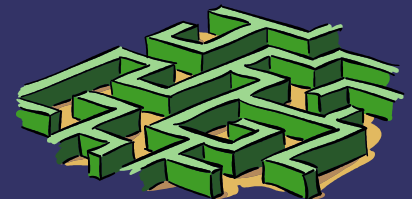


例：ハイブリッドシステム(IMA)



まとめ

- ⇒ UMLを書くのはシステムを作るのと同ほぼベクトルの作業
- ⇒ シナリオなどを書く前に、リソースのフローを書くべし
- ⇒ 余計なものは書かない



UMLに期待するもの

- ⇒ 八方美人しなくていいから
 - MDAとか
- ⇒ もっとコードに寄ってきてほしい。コードの可視化とか。



いいわけ

- ⇒ 情報のフローのビジュアル化の記法も考えてました。
- ⇒ 急遽、リソース全般に考え方を拡大したので書き方はまだ適当です

