

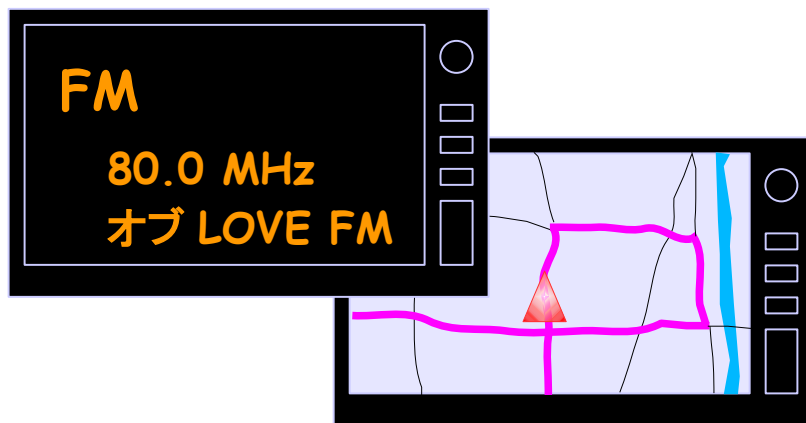
へなちよこ

# ゆるクミコマーの XP 化戦術

XP をいかにして既成事実化したか

ひろき はじめ  
廣木 肇

# 自己紹介



しばらく  
右方向  
です

AV系アプリケーションとミドルウェアを開発

へなちょこ ゆるクミコマー?

滝  で管理マニア  な会社に在籍  
(おまけにアンチ 00)

# 戦術

---

XP の既成事実化

# 1 好機をとらえて行動する

---

2  
3  
4

① 行動の源泉

共有

刺激

イノベーション

② 手頃なプロジェクト

③ 少数精鋭


2005年12月からの段階的試行を決意

1

## 2 外堀を埋める

3

4

関係者	戦術
上司 メンバー	<div data-bbox="815 622 1408 901"><p data-bbox="973 644 1277 719">セミナー</p><p data-bbox="981 772 1242 853">社交場</p></div>  <p data-bbox="815 932 1609 1003">① 知識    ② 体験    ③ 刺激</p> <p data-bbox="815 1061 1290 1132">④ 有識者の協力</p>
PM	-

1

2

3

# 工夫する

---

4

① 方向づけ・推敲フェーズでの共有

② 割り込み作業の制御

今日の  
一言

ひらめき  
脳

③ 朝会・ふりかえり

100円

儀式

④ ペアボード・かんばん

1  
2  
3  
4

# 滝に橋を架ける

---

- ① 品質
- ② ドキュメンテーション
- ③ レポート

# まとめ

---

## ① 好機をとらえて行動する

Embedded Technology 2005 から

「アジャイル手法は組み込みシステム開発に使えるか」  
ではなく...

## ② 外堀を埋める

## ③ 工夫する

## ④ 滝に橋を架ける

2005年は同様の戦術を用いて OO で開発



# おしまい

---

ご清聴ありがとうございました

# 横展開 (おまけ)

---

## ① 全社向け勉強会

+ オンサイトセミナー

<http://po2d.esm.co.jp/>

## ② 新人研修

<http://www.afrel.co.jp/engineer/engineer.html>

## ③ ペアボード